



ООО «ЭС ЭНД ЭЙ ЛАБ»  
192007, Город Санкт-Петербург,  
вн.тер. г. Муниципальный Округ Волковск  
пр-кт Лиговский, дом 150, литера А,  
офис 612, помещение 27Н sa-lab.dev

# Продукт CraneWare.Registrator

Руководство по подключению к демо-версии приложения

# Руководство по подключению к демо-версии приложения с правами администратора

---

## Данные для подключения по RDP (Remote Desktop Protocol):

---

Имя компьютера: 195.133.13.211:7676 ;

Имя пользователя: craneaware-recorder-tester ;

Пароль пользователя: aLe9U2Xu7T1P9w== ;

## Подключение на ПК с Windows:

---

В поле поиска на панели задач введите **Подключение к удаленному рабочему столу** (en. **Remote Desktop Connection**) и выберите **Подключение к удаленному рабочему столу**. В окне “Подключение к удаленному рабочему столу” введите имя компьютера, а затем нажмите кнопку **Подключиться**.

Введите имя и пароль пользователя.

## Взаимодействие с окружением:

---

Внизу рабочего стола расположена панель для быстрого запуска доступных приложений (слева направо): клиент **CraneWare.Registrator**, файловый менеджер **Thunar** и **Терминал**.

Пользователю предоставлен аккаунт с правами суперпользователя (root доступ). Если для выполнения команд, требующих права суперпользователя, будет запрошен пароль необходимо воспользоваться тем же паролем, который использовался для подключения по RDP.

## Структура файлов приложения:

---

Для удобства просмотра всех файлов приложения, они расположены в директории `/config` со следующей иерархией:

```
/
└─ config
    └─ craneware-registry-client # Директория с файлами клиента
        # Craneware.Registrator для
графикеского интерфейса
    └─ craneware-db # Директория с файлами базы данных
        # для приложения Craneware.Registrator
    └─ craneware-server # Директория с бэкэнд составляющей
        # приложения Craneware.Registrator
        #
        # Сюда входят модуль опроса ПЛК,
        # сохранения событий и сервер
        # для взаимодействия с базой данных
    └─ startwm.sh # Конфигурационный файл для RDP
окружения,
# не относится к файлам приложения,
# просьба не редактировать
```